SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

Dane aktualne na dzień: 28-03-2024 15:49

Link do produktu: https://www.super-toys.pl/mclaren-m720s-miekkie-kola-miekkie-siedzenie-pelna-opcjadkm720s-p-1666.html



McLaren M720S MIĘKKIE KOŁA, MIĘKKIE SIEDZENIE, PEŁNA OPCJA/DKM720S

Cena	**1 699,90 zł**
Produkt wysyłamy jak najszybciej zazwyczaj w ciągu	**24 godzin, czyli możesz mieć go w domu już następnego dnia, DOSTĘPNY oznacza że jest u nas na magazynie**
Numer katalogowy	**DK-M720S-CZARNY**
Kod producenta	**DK-M720S-CZARNY**
Kod EAN	**5903641562409**
Producent	**Import SUPER-TOYS**
WAGANETTO	**20.0000**
WAGABRUTTO	**25.0000**

Opis produktu

Absolutna nowość !!!!!!
Auto które właśnie w tej wersji robi wrażenie.
Realistyczny dźwięk silnika
Auto dla wyjątkowego Kierowcy:

McLaren 720S

W WERSJI Z SPORTOWYM WARKIEM SILNIKA - super jakość wykonania. Auto z otwieranymi drzwiami, miękkimi kołami i miękkim siedzeniem z 5 punktowymi

SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

pasami.

Napędzany dwoma silnikami 45 W "STRONG 2"

**Amortyzatory kół, sterowanie pojazdem za pomocą pilota .
Panel posiada wejście na USB, slot na kartę oraz wejście MICRO - i BLUETOOTH -możliwość połączenia z telefonem, oraz prawdziwym RADIEM FM
wskaźnik naładowania akumulatora w panelu .**

Pilot 2.4 Ghz z hamulcem i trzema prędkościami jazdy

Opis przedmiotu:

Kolor czarny:

Opis pojazdu na postawie wybranego koloru:

Drzwi otwierane na podnośniku, w stacyjce kluczyk z logiem McLaren.

Miękkie koła EVA, kołpaki z logiem.

Uchwyt z przodu:

Tylne kółka - składane:

Miękkie siedzenie z 5 punktowymi pasami:

Kierownica z klaksonem:

Panel z radiem FM, bluetooth, wejściem USB, slotem na kartę, AUX.

Regulacja głośności, wskaźnik naładowania akumulatora.

ODGŁOSY WARKU SILNIKA W PANELU NOWOŚĆ

Kluczyk - 2 pozycje - odpalanie, zapalanie świateł.

Dźwignia zmiany biegów:

Oświetlenie - załączamy po ustawieniu kluczyka w pozycji 2.
Obecna wersja posiada panel MP3 w rozbudowanej wersji, panel nie jest świecący.
Zdjęcia przedstawiają model w wersji z panelem MP4

Film:

Opis przedmiotu:

AUTO McLaren 720S Z MP3 zasilane na 1x12 V z napędem na 2 koła zachwyci nie jednego przyszłego kierowcę. Jest to wyjątkowe auto - pełen luksus - wbudowane RADIO FM i BLUETOOTH, 5 punktowe pasy, miękkie siedzenie. Ciekawym elementem jest oświetlenie pojazdu - świecące światła przednie i tylne. Auto posiada amortyzatory które zapewniają młodemu kierowcy pełen komfort jazdy podczas jazdy w terenie. Duże miękkie koła EVA i miękkie siedzenie z i pasami. Panel z wejściem na USB, slotem na kartę i wejściem oraz możliwością podłączenia telefonu za pomocą bluetooth. W panelu wgrane melodie i opowieści.

Dodatkową atrakcją jest możliwość podłączenia podłączenia urządzenia zewnętrznego np. do słuchania ulubionej muzyki.
Wskaźnik naładowania akumulatora w panelu LED dają pełen komfort użytkowania pojazdu - wiemy na jak długo mamy jeszcze " paliwa" (napięcia w akumulatorach wskaźnik znajduje się obok slotu na karty).

Zdalne sterowania pojazdem system ESW 2.4 Ghz

Rodzice mają pełną kontrolę nad jazdą Pociechy - w każdej chwili mogą zareagować pilotem na jazdę swojego Dziecka (w innych modelach jest możliwa jazda na zdalnym sterowaniu tylko po przełączeniu włącznika R/C, tutaj takiego przełącznika nie ma).
Dzięki właśnie takiemu rozwiązaniu kiedy Rodzice widzą że dziecko jedzie w złym kierunku mogą natychmiast zareagować pilotem - zmienić kierunek jazdy lub w tej wersji natychmiast zatrzymać pojazd - funkcja STOP w pilocie. Dodatkowo z pilota jest możliwe ustawienie 1 z 3 prędkości jazdy.
Zdecydowanie jest to jedno z najbezpieczniejszych i najlepszych rozwiązań w pojazdach na akumulator.

Auto posiada:

- **silnik: 2 sztuki x 12 V 45W**
- **akumulator 1x12V 10 Ah,**
- **otwierane do góry drzwi,**
- **nowoczesny panel**
- **kluczyk w logiem**
- **trzy prędkości jazdy regulacja za pomocą pilota**
- **włącznik/wyłącznik oświetlenia w stacyjce**
- **auto posiada elektryczny hamulec, działający po zdjęciu nogi z pedału gazu, hamuje samoczynnie oraz hamulec w pilocie**
- **auto posiada dźwięki - klakson oraz z odgłos uruchamiania pojazdu i pracy silnika - po włączeniu pojazdu**
- **atutem są duże miękkie koła EVA NOWOŚĆ**
- **miękkie siedzenie z pasami - 5 punktowe pasy**

Symbol katalogowy modelu:	DK-M720S-CZARNY
Typ, marka:	McLaren 720S
Ilość miejsc:	Pojazd 1 osobowy
Parametry techniczne:	
Karoseria:	PLASTIKOWA
Silniki napędowe:	2x 45 W, 12V STRONG2
Zasilanie:	Akumulator 1 x 12V 10 Ah, AGM
Ładowarka:	230V 50/60 Hz 12V 1000 mA
Pilot zdalnego sterowania:	Tak, 2.4 Ghz z hamulcem bezzakłóceniowy System wolnego startu ESW - NOWOŚĆ - zapewnia wolny start i wolne hamowanie

Ilość biegów:	• Jazda z pilota - 3 prędkości do przodu i do tyłu - z pilota • Jazda manualna - 3 prędkości, sterowanie z pilota
Wyposażenie pojazdu:	
Miękkie siedzenie:	• Tak+ bezpieczne pasy - 5 punktowe,
Koła:	• Miękkie EVA
Otwierane drzwi:	Tak , z blokadą
Świecące koła	Nie
Rączka do holowania i kółka:	• Tak, uchwyt z tyłu kółka do holowania
Efekty dźwiękowe:	• Klakson, • dźwięki uruchamiania pojazdu • dźwięki, filmy i piosenki z panelu • wejście na USB, • slot na kartę, • wejście Micro 2.0 • funkcja warku silnika - dodatkowy nowy rodzaj panelu dźwiękowego
Kluczyki:	Tak, kluczyk z logiem, stacyjna posiada 2 pozycje 1 pozycja uruchamia pojazd, druga zapala dodatkowo światła
Amortyzatory:	Tak, tył i przód
Panel:	• Panel dźwiękowy z radiem FM • bluetooth • wskaźnik naładowania akumulatora w panelu • regulacja głośności • możliwość podłączenia USB, • slot na kartę pamięci, • wejście MICRO 2.0 • możliwość wyłączenia panelu
Wymiary pojazdu, jazda, obciążenie i funkcje dodatkowe:	
Wymiary pojazdu:	• długość ok. 131 cm • szerokość ok.: 77 cm • wysokość do kierownicy ok.: 48 cm • wysokość do siedzenia ok.:51 cm • wysokość drzwi ok.: 43 cm • szerokość siedziska ok.: 40 cm • odległość siedziska od pedału gazu ok.: 70 cm, • koła średnica ok.: 25,5 cm • szerokość: ok. 11 cm • prześwit od podłoża do przodu ok.: 8 cm
Max.obciążenie pojazdu:	30 kg
Waga pojazdu:	20 kg
Wymiar opakowania:	135 cm x 70 cm x 37 cm
Waga z opakowaniem:	25 kg
Prędkość i jazda:	do 5 km/h 3 prędkości jazdy od 2-3 km/h,4-5 km/h 5-6 km/h regulacja prędkość z pilota

SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

	pełna kontrola nad pojazdem przez Rodzica funkcja hamulca w pilocie
Efekty świetlne:	Tak - światła przód,tył
Składane lusterka:	Nie
Hamowanie:	Pojazd hamuje po zdjęciu nogi z gazu, lub za pomocą przycisku STOP na pilocie
Czas ładowania:	8 do 12 godzin, zasilacza nie należy pozostawiać w źródle zasilania, gdy pojazd nie jest ładowany
Dodatkowe funkcje:	• miękkie koła • miękkie siedzenie, • nowoczesny panel z radiem.
Gwarancja:	Pisemna 12 miesięcy
Wysyłka i montaż:	Pojazd do samodzielnego montażu, wysyłany w oryginalnym kartonie - czas montażu ok. 20 do 30 minut * Czas montażu zależy od umiejętności osoby montującej.
Tablica rejestracyjna:	Przód: 19 cm x 4 cm Tył: 19 cm x 4 cm
Gwarancja :	12 miesięcy
Znak zgodności i certyfikaty:	

Ostrzeżenia:
1. Montaż musi być wykonany przez osobę dorosłą.
2. Jazda zawsze musi odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej nie należy jeździć po drogach publicznych (w ruchu publicznym) w pobliżu miejsc niebezpiecznych, może to skutkować wypadkiem.
3. Należy stosować wyposażenie ochronne typu kask, ochraniacze na kolana, ochraniacze na łokcie.
4. Przeznaczenie od: 3 do 6 lat.

Co zrobić po

Po otrzymaniu produktu prosimy w pierwszej kolejności o zapoznanie się z instrukcją dołączoną do przesyłki.

Prosimy zachować instrukcję obsługi na przyszłość.

- Przed rozpoczęciem zabawy należy zaznajomić dziecko z budową i obsługą pojazdu. Musi ono wiedzieć jak ruszać z miejsca, jak prowadzić i jak zatrzymać pojazd.
- Pojazd na akumulator hamuje na skutek zdjęcia nogi z pedału gazu lub w przypadku pojazdów 2.4 Ghz z pilotem po wciśnięciu przycisku STOP na pilocie.
- Zabawka musi być użytkowana z zachowaniem środków ostrożności, nie zachowanie środków ostrożności może skutkować upadkiem lub spowodować zdarzenie skutkujące obrażeniami u siebie i osób trzecich.
- Należy stosować wyposażenie ochronne typu kask, ochraniacze na kolana, ochraniacze na łokcie.
- Nie wolno bawić się pojazdem podczas burzy i deszczu. Nie wolno bawić się pojazdem na żwirze, piasku czy błocie, może to skutkować dostaniem się piasku lub żwiru do silników czy włączników i ich zabrudzeniem i uszkodzeniem.
- Przed każda jazdą należy sprawdzić prawidłowość mocowania elementów oraz kół nie

zastosowanie się do tego może skutkować upadkiem lub wypadkiem.
- Zabawa za pomocą pilota sterowania musi odbywać się z bezpiecznej odległości.
- Nie zwierać zacisków zasilania akumulatora.
- Przecierać wilgotną szmatką i wyczyścić po każdym użyciu. Przed przecieraniem odłączyć zasilanie.
- Pojazd powinien być przechowywany w stanie suchym i czystym. Pojazd należy przechowywać z odłączonym akumulatorem w suchym, czystym i ciepłym miejscu.
- W przypadku, gdy pojazd posiada koła pompowane należy napompować koła do ciśnienia zalecanego na oponie.
- Opony należy pompować pompką ręczną nie używać kompresora - może to uszkodzić oponę.
- Optymalna temperatura otoczenia dla zabawy pojazdem +12 C
- Zasady przechowywania i eksploatacji akumulatora opisane są w dalszej części strony.

W przypadku pojazdów z możliwością zdalnego sterowania pod siedzeniem znajduje się jeden przewód będący anteną (najczęściej zakończony jest metalowym oczkiem), ten przewód należy przykręcić pod wkręt, aby był jak najbardziej rozwinięty - wówczas pojazd będzie miał większy zasięg pilota. Nie należy tego przewodu podłączać na żadnego źródła zasilania może to spowodować uszkodzenie układu zdalnego sterowania.

Uwaga każdy pojazd do transportu posiada odłączony akumulator. Po zmontowaniu należy go zmontować i podłączyć akumulator.
Każdy pojazd posiada włącznik ON/OFF po podłączeniu akumulatora należy go ustawić w pozycji ON - włączony.

Najczęściej akumulator znajduje się pod siedzeniem pojazdu - należy wówczas zdjąć lub odkręcić siedzenie ewentualnie pokrywę pod siedzeniem i podłączyć akumulator poprzez podłączenie złączek lub podłączenie przewodów do terminali na akumulatorze.
W niektórych pojazdach akumulator może znajdować się pod maską - wówczas należy odkręcić wkręty, zdjąć maskę i podłączyć akumulator lub złączkę - w zależności od modelu.

INSTRUKCJA OBSŁUGI I UŻYTKOWANIA ZASILACZA:

- Zasilacza tego urządzenia można używać tylko w pomieszczeniach zamkniętych. Korzystaj jedynie z zasilacza dostarczonego wraz z produktem, nie używaj innych zasilaczy.
- Nie używaj uszkodzonego zasilacza i nie próbuj takiego zasilacza naprawiać samodzielnie.
- Nie narażaj zasilacza na działanie wody ani żadnych czynników fizycznych. regularnie sprawdzaj, czy zasilacz, jego kabel i wtyczka nie są uszkodzone.
- Nie ciągnij za przewód, nie szarp za przewód, należy chronić zasilacz przed upadkiem - może to skutkować jego uszkodzeniem.
- Każdy zasilacz posiada na jego obudowie tabliczkę z jego modelem, napięciem i innymi ważnymi informacjami.
- Po naładowaniu pojazdu należy niezwłocznie odłączyć zasilacz od źródła zasilania, pozostawienie go w źródle zasilania może doprowadzić do jego uszkodzenia.

SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

INSTRUKCJA OBSŁUGI I UŻYTKOWANIA AKUMULATORÓW:

- Nie należy zmieniać sposobu podłączenia akumulatora samemu, należy to zlecić serwisowi lub elektrykowi.
- Samodzielna zmiana sposobu podłączenia może uszkodzić układy oraz silniki.

Poniżej instrukcja obsługi, eksploatacji akumulatora oraz sposobów jego podłączenia.
Instrukcja otwiera się w PDF niezbędny jest to tego ACROBAT READER lub inny program czytający format PDF
To jest dokument PDF - do pobrania - prosimy kliknąć aby pobrać plik:

Instrukcja obsługi akumulatorów

Podłączenie przewodów do akumulatora ilustruje poniższy rysunek:



SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

TABELA SPADKU NAPIĘĆ AKUMULATORÓW:

Rodzaj akumulatora	Napięcie	Stan akumulatora
6V4 Ah x1;6VAh4,5 Ah; 6V7Ah x1, 6V10Ah x 1	≥6.6	Bateria jest pełna
	6.5~6.3	Pojazd pracuje normalnie
	≥ 6.2	Zatrzymaj pojazd potrzebuje ładowania
6V7Ah x 2; 6V10 Ah x 2; 12V7Ah x1, 12V10 Ah x 1	≥13.2	Bateria jest pełna
	13.1~12.6	Pojazd pracuje normalnie
	≥ 12.5	Zatrzymaj pojazd potrzebuje ładowania

Pole niebieskie - stan akumulatora prawidłowy.
Pole białe - stan akumulatora prawidłowy.
Pole czerwone - pojazd potrzebuje ładowania.

INSTRUKCJA OBSŁUGI PILOTA 2.4 G

Wersja 1 parowania - zależy od wersji dołączonego pilota do pojazdu:

Pilot posiada guzik STOP. W trakcie jazdy manualnej / zdalnej włączenie guzika STOP spowoduje natychmiastowe zatrzymanie pojazdu (w zależności od modelu)

Przy pierwszym użyciu postępuj zgodnie z instrukcją :

1. Włącz guzik zasilania (lub przekręć kluczyk) pojazdu znajdujący się na pulpicie auta

2. Włącz przycisk parowania (CODE) znajdujący się na pilocie i przytrzymaj go do czasu aż kontrolka przestanie mrugać , co będzie oznaczać że auto zostało połączone zdalnie z pilotem i można za jego pomocą sterować autem.

3. Jeśli kontrolka na pilocie świeci się cały czas wyłącz i włącz ponownie guzik zasilania i powtórz czynności z punktu (2)

4. Gdy pojazd zostanie raz sparowany z danym egzemplarzem pojazdu pilot będzie działał.

5. Jeśli pilot nie działa należy wymienić baterie i ponownie sparować pojazd z pilotem

6. W czasie jazdy możesz wybrać na pilocie bieg na którym chcesz by pojazd się poruszał , Każdy z biegów oznacza inną prędkość pojazdu załączony bieg jest widoczny na kontrolkach (diodach) znajdujących się na pilocie nad przełącznikiem PRZÓD / TY

7. Używając przełączników PRZÓD / TYŁ , LEWO/PRAWO możesz kontrolować kierunek jazdy

8. Pilot posiada guzik STOP. W trakcie jazdy manualnej / zdalnej włączenie guzika STOP spowoduje natychmiastowe zatrzymanie pojazdu (w zależności od modelu)

Wersja 2 parowania - zależy od wersji dołączonego pilota do pojazdu:

Przy pierwszym użyciu postępuj zgodnie z instrukcją :

1. Włącz guzik zasilania (lub przekręć kluczyk) pojazdu znajdujący się na pulpicie auta

2. Włącz przyciski przód+tył (jednocześnie) znajdujące się na pilocie i przytrzymaj go do czasu aż kontrolka przestanie mrugać , co będzie oznaczać że auto zostało połączone zdalnie z pilotem i można za jego pomocą sterować autem.

3. Jeśli kontrolka na pilocie świeci się cały czas wyłącz i włącz ponownie guzik zasilania i powtórz czynności z punktu (2)

4. Gdy pojazd zostanie raz sparowany z danym egzemplarzem pojazdu pilot będzie działał.

5. Jeśli pilot nie działa należy wymienić baterie i ponownie sparować pojazd z pilotem

6. W czasie jazdy możesz wybrać na pilocie bieg na którym chcesz by pojazd się poruszał , Każdy z biegów oznacza inną prędkość pojazdu załączony bieg jest widoczny na kontrolkach (diodach) znajdujących się na pilocie nad przełącznikiem PRZÓD / TY

7. Używając przełączników PRZÓD / TYŁ , LEWO/PRAWO możesz kontrolować kierunek jazdy

8. Pilot posiada guzik STOP. W trakcie jazdy manualnej / zdalnej włączenie guzika STOP spowoduje natychmiastowe zatrzymanie pojazdu (w zależności od modelu)

UWAGA:

1.Pilot może być obsługiwany wyłącznie przez osobę dorosłą .

2.Sterując pilotem nie należy przekraczać odległości 10 m od pojazdu

3. Przed pierwszym użyciem pilota zapoznaj się z instrukcją
4. Gdy nie używasz pilota powinien być on wyłączony by nie rozładowywał znajdujących się w nim baterii

5. Proszę zwracać uwagę by pilot nie został zamoczony lub zapiaszczony, może to spowodować trwałe uszkodzenie pilota

6. Gdy pojazdem nie można sterować za pomocą pilota z odległości mniejszej niż 3 m należy wymienić znajdujące się w nim baterie (2 sztuk AAAi 1,5 V)

Nie nadal nie udaje się sparować pilota - zobacz dział montażu:

Pojazdy lakierowane:

Po otrzymaniu pojazdu lakierowanego może istnieć konieczność wypolerowania lakieru. Pojazd do transportu zabezpieczony jest folią po jej zdjęciu może być konieczne wypolerowanie lakieru w celu osiągnięcia idealnej gładkości i efektu jak w prawdziwym samochodzie. Można w tym celu używać środków do polerowania (polecamy Pastę do polerowania firmy BOLL model B200) i miękkiej ściereczki polerskiej. Po wykonaniu takiego zabiegu lakier będzie miał wygląd zbliżony do lakieru na prawdziwym

aucie. Warunkiem zachowania takiego stanu jest dbanie o lakier i o cały pojazd.

Pojazdy plastikowe w kolorze czarnym:

Po otrzymaniu pojazdu w kolorze czarnym może istnieć konieczność wypolerowania karoserii. Pojazd do transportu zabezpieczony jest folią po jej zdjęciu może być konieczne wypolerowanie karoserii w celu osiągnięcia idealnej gładkości i efektu jak w prawdziwym samochodzie. Można w tym celu używać środków do polerowania (polecamy środek K2 SPECTRUM to unikalny quick detailer oraz wosk w płynie) i miękkiej ściereczki polerskiej. Po wykonaniu takiego zabiegu na karoserii nie będą widoczne ryski oraz będzie bardziej odporny na plamy po dotknięciu karoserii.

Informacje oraz OSTRZEŻENIA dotyczące eksploatacji pojazdów:

SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108

Ostrzeżenia

1. Nie używać w ruchu ulicznym i w miejscach niebezpiecznych jak ulica, drogi publiczne, zbiorniki wodne. Używać na placach zabaw i miejscach przeznaczonych. Zabawa musi odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej. Montażu musi dokonać osoba dorosła. Należy używać wyposażenie ochronne - kask ochraniacze.
2. Nie przełączać włącznika przód / tył podczas jazdy - może to uszkodzić napęd. Zawsze aby zmienić kierunek jazdy manualnie czy za pomocą pilota należy pojazd zatrzymać. Pojazd nie posiada hamulca, hamuje po zdjęciu nogi z pedału gazu.
3. Zabawka od lat 3 ze względu na małe elementy i możliwość udławienia się oraz z powodu maksymalnej prędkości.
4. Masymalne obciążenie pojazdu podane jest w instrukcji. Przed rozpoczęciem użytkowania należy przeczytać instrukcję obsługi.
5. Przed każdą jazdą należy sprawdzić prawidłowość mocowania wszystkich elementów.
6. Nie używać podczas ładowania akumulatora. W celu ładowania ustaw włączniki w pozycji OFF.
7. Wyłącz pojazd gdy nie jest używany.
8. Należy ładować akumulator po każdym użyciu, gdy pojazd nie jest używany akumulator należy ładować raz na 30 dni - zwiększy to jego czas pracy.



SUPER-TOYS.PL
DARMAR II
Dariusz Foksiński
ul. Bolesława Chrobrego 145/147
87-100 Toruń
NIP:PL9561642108